3.2.3 输入收件信息

3.2.3.1 特性描述

在一个经过验证的快递员将快件送达收件人处后，一个经过验证的快递员开始输入收件信息。系统更新订单收件信息部分。

优先级=高

3.2.3.2 刺激/响应序列

刺激：快递员输入正确的订单号以及收件信息

响应：系统显示系统更新该订单收件信息后的订单信息（同快递员查询订单信息）

刺激：快递员取消输入收件信息

响应：系统取消之前订单更新的信息

刺激：快递员输入的订单号非10位或找不到该订单

响应：系统提示错误并要求重新输入

刺激：快递员输入的时间不符合实际

响应：系统提示时间错误并要求重新输入

刺激：快递员输入的订单号对应订单被标记为已送达

响应：系统提示该订单已送达，要求重新输入。

3.2.3.3 相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| Recipients.Input  Recipients.Input.Ordernumber  Recipients.Input.Name  Recipients.Input.Time  Recipients.Input.End  Recipients.Input.Cancel  Recipients.Input.Lack  Recipients.Input.Limit | 系统应该允许快递员在输入收件信息任务中进行键盘输入  在快递员输入订单号并确认时，要进行检验，参见Recipients.Ordernumber  在快递员输入姓名时，无需检验。  在快递员输入收件日期时，要进行检验，参见Recipients.Time  在快递员完整的输入信息后，结束收件信息输入。系统更新订单内的收件信息。并将该订单标记为已送达。  在快递员取消输入收件信息时，系统结束输入收件信息任务，返回主界面。  收件人姓名、收件信息两者其中有一为填写，系统提示缺少信息，要求补充完整。  系统从进入输入收件信息界面开始计时，若超过3分钟还未完成输入，将提示超时，视为取消输入。系统将关闭快递员输入任务。 |
| Recipients.Ordernumber.valid  Recipients.Ordernumber.invalid  Recipients.Ordernumber.null  Recipients.Ordernumber.done | 当快递员输入的订单号正确且状态为未送达时，系统将允许该订单的输入收件信息输入。  当快递员输入的订单号不是10位时,系统提示订单号错误。要求重新输入。  当快递员输入的订单号正确但未生成时（即找不到该订单），系统将提示订单号错误。要求重新输入。  当快递员输入的订单号正确但状态为已送达时，系统将提示该订单已送达。要求重新输入。 |
| Recipients.Time.Early  Recipients.Time.Late | 当快递员输入的送达日期在寄件人寄件时间之前时，系统提示时间过早。要求重新输入。  当快递员输入的送达日期在输入收件信息时间之后，系统提示时间过晚。要求重新输入。 |
| Recipients.Record | 系统将根据出发地、到达地和实际收件天数在后台形成记录，用于生成订单时的预估时间。 |
| Recipients.End  Recipients.End.Timeout  Recipients.End.Close  Recipients.End.Update | 系统应该允许快递员要求结束输入收件信息任务。  在输入收件信息任务开始3分钟后还没有接到快递员确认输入完毕请求时，系统取消输入收件信息任务。  在快递员确认输入完毕后，系统关闭输入收件信息任务。  在系统关闭输入收件信息任务后，系统更新数据，参见Recipients.Update |
| Recipients.Update  Recipients.Update.Order  Recipients.Update.Record | 系统更新重要数据，整个更新过程组成一个事务，要么全部更新，要么全部不更新。  系统更新订单信息。  系统更新输入该收件信息的快递员账号以及时间。 |

输入：2 功能点测试总度：4\*2+5\*6+4\*3+10\*2+7\*1=77

输出：6 FP（输入收件信息）=77\*（0.65+0.01\*46）=85.47

查询：3

逻辑文件：2

对外接口：1